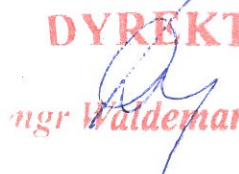


## Regulamin wynajmu i użyczenia sal gimnastycznych i innych pomieszczeń

w Zespole Szkół nr 5 im. Józefa Rymera w Rybniku

1. Administratorem i osobą decyzyjną w związku z wynajmem / użyczeniem sal gimnastycznych i innych pomieszczeń w szkole jest Dyrektor szkoły.
2. Obiekty przewidziane do wynajmu/użyczenia to: sala gimnastyczna duża, sala gimnastyczna mała i sala lekcyjna. W/w obiekty wynajmowane są po zakończeniu lekcji i innych zadań statutowych szkoły.
3. Pierwszeństwo wynajmu/użyczenia mają instytucje sportowe i kulturalne, do których uczęszczają uczniowie naszej szkoły tj. Dom Kultury Niedobczyce, Uczniowski Klub Sportowy Akademia Piłkarska RYMER Rybnik, Uczniowski Klub Sportowy „BUSHI”.
4. Obiekty sportowe i inne pomieszczenia szkoły mogą być wynajmowane przez osoby fizyczne (pełnoletnie), organizacje, stowarzyszenia według kolejności zgłoszeń.
5. Wynajem/użyczenie odbywa się w trakcie roku szkolnego od poniedziałku do piątku w godzinach od 16:00 – 21:30 z uwzględnieniem planu lekcji.
6. Wynajem/użyczenie sal w soboty następuje po uzgodnieniu z Dyrektorem Szkoły i tylko w przypadku imprez miejskich.
7. Szkoła zastrzega sobie prawo korekty terminów w trakcie trwania umowy.
8. Procedura wynajmu/użyczenia: złożenie pisemnej prośby o wynajem, rozpatrzenie prośby przez Dyrektora szkoły, podpisanie umowy.
9. Opłata za wynajem naliczana jest na podstawie Zarządzenia nr 109/2023 Prezydenta Miasta Rybnika z dnia 14 lutego 2023 r.
10. Wszystkie osoby korzystające z pomieszczeń szkolnych bezwzględnie przestrzegają regulaminów obowiązujących w szkole.
11. Najemca jest zobowiązany do przestrzegania wszystkich przepisów i zaleceń sanitarnych związanych z funkcjonowaniem jednostek oświatowych w związku z ogłoszonym stanem epidemii lub stanem zagrożenia epidemicznego.
12. Należy korzystać z pomieszczeń zgodnie z przeznaczeniem.
13. Za rzeczy oraz przedmioty wartościowe pozostawione przez wynajmujących w obiekcie jego zarządca nie ponosi odpowiedzialności.

**DYREKTOR**  
  
mgr Waldemar Wollny